

Workshops

Materialen	Geschiedt voor	Periode	Mogelijkheden
Blue Bot	Groep 3 en 4	Heel schooljaar	Ook mogelijk op school
Bloxels	Groep 5, 6, 7 en 8	Heel schooljaar	Ook mogelijk op school
Dash	Groep 5, 6, 7 en 8	Heel schooljaar	Tot 20 leerlingen in de bibliotheek. Ook mogelijk op school.
LEGO Education*	Groep 5, 6, 7 en 8	Heel schooljaar	Tot 20 leerlingen. Alleen in de bibliotheek.
Micro:bit	Groep 7 en 8	Heel schooljaar	Ook mogelijk op school
CoSpaces/VR	Groep 7 en 8	Heel schooljaar	Ook mogelijk op school
Teamtraining	Leerkrachten	Heel schooljaar	In de bibliotheek

*LEGO WeDo en Spike Essential



Makersplaets

De leukste interactieve activiteiten voor scholen





De Makersplaets van Bibliotheek Katwijk is een doe-afdeling voor kinderen waar alles draait om ontdekkend leren. Basisschoolleeringen werken hier op een speelse en interactieve manier aan hun 21-eeuwse vaardigheden. Er is allerlei apparatuur aanwezig: van robots tot een 3D-printer en zelfs educatieve LEGO!

Digitale vaardigheden leren

Technologie heeft vandaag de dag ontzettend veel invloed op ons leven. Voor kinderen is het belangrijk dat zij al vroeg leren omgaan met alle technologie om hen heen zodat ze meekomen in de samenleving. Als bibliotheek dragen wij daar graag aan bij. In de Makersplaets organiseren wij daarom verschillende workshops waar kinderen op een laagdrempelige en speelse manier leren programmeren. De focus ligt daarbij niet alleen op de techniek, maar op de creativiteit van de kinderen.

Vaardigheden die kinderen bij ons opdoen zijn:

1. Creatief en logisch nadenken
2. Ruimtelijk inzicht
3. Probleem oplossend vermogen
4. Structureren
5. Samenwerken



Scholen

Bibliotheek Katwijk biedt scholen diverse workshops aan op het gebied van programmeren. Met de jongste klassen gaan we bijvoorbeeld aan de slag met de Blue Bot: een leuke, programmeerbare robot die het logisch denken stimuleert. Voor de hogere klassen is er onder andere Dash en Micro:bit waarmee we kinderen spelenderwijs leren om zelf te programmeren. Met LEGO Education haken we aan op de interesse van veel kinderen om te creëren en te bouwen en combineren we dat met programmeermogelijkheden van digitale technologie. Virtual Reality behoort ook tot de mogelijkheden. Leer een 3D wereld te bouwen in CoSpaces. Met een VR-bril op weet je niet wat je ziet!

Kosten

De kosten voor de workshops in de Makersplaets zijn:
- Scholen met een Bibliotheek *op school* betalen per workshop €75 incl. BTW.
De eerste vijf scholen krijgen 10% korting.



- Overige scholen betalen per workshop €125,- incl. BTW

Informatie en aanmelden

Scholen met een Bibliotheek *op school* kunnen voor meer informatie of het aanmelden van hun klas, contact opnemen met hun leesconsulent. Alle overige scholen kunnen dit doen via Bernadet Bakker: bbakker@bibliotheekkatwijk.nl